
REGULAMENTO

1. Disposições Gerais

As Competições Nacionais de Ciência em REDE (CNC em Rede) são um concurso online sobre conteúdos curriculares desde o ensino básico ao ensino secundário, dinamizado pelo Projeto Matemática Ensino da Universidade de Aveiro (PmateE/UA).

- 1.1. As CNC em Rede realizam-se na semana de 14 a 18 de fevereiro entre as 8h30m e as 17h30m.
- 1.2. Para participar é necessário estar registado na plataforma do PmateE/UA e ter os dados atualizados (nome, ano de escolaridade e escola).
- 1.3. O registo é gratuito, mas obrigatório.
- 1.4. As competições são disputadas por equipas de dois elementos e a sua formação é da responsabilidade dos professores.
- 1.5. O concurso é constituído por um conjunto de doze competições nas áreas de matemática, biologia, geociências, física, química, português, inglês e literacia financeira e destinadas a alunos do 3.º ano do ensino básico ao 12.º ano do ensino secundário.
- 1.6. Todos os participantes terão disponível na sua área pessoal da plataforma do PmateE/UA um certificado de participação.

2. Organização das CNC

- 2.1. O PmateE/UA é responsável pelo desenvolvimento e seleção dos conteúdos que integram as diferentes provas de competição;
- 2.2. As CNC em REDE decorrem em simultâneo para todas as escolas do país, inscritas, e para todos os ciclos de ensino. Estas competições são dinamizadas pelas escolas, sendo a escola responsável por toda a logística associada ao evento.
- 2.3. O PmateE/UA cria, e disponibiliza as competições e presta um serviço de *Helpdesk* e *backoffice* à preparação e implementação da atividade através do email helpdesk@pmate.ua.pt.
- 2.4. Todas as provas são por níveis (o número de níveis varia consoante a prova).
- 2.5. Cada nível é constituído por uma questão e o estudante tem duas tentativas (vidas) para passar ao nível seguinte. Se falhar nas duas, perde o jogo.
- 2.6. Cada questão é composta por quatro afirmações sobre o mesmo conceito. As afirmações são do tipo Verdadeiro/Falso generalizado.

3. Participação nas CNC em REDE

- 1.1. Para participar nas CNC em REDE e aceder às provas de treino, professores e alunos têm de estar, obrigatoriamente, registados no sítio do PmatE/UA.
- 1.2. As CNC em REDE são organizadas pelas escolas com o apoio do PmatE/UA.
- 1.3. O agrupamento de escolas/escola deve ser inscrito/a por um professor na sua área pessoal a partir de 25 de janeiro e até 14 de fevereiro.²
- 1.4. A inscrição dos alunos nas competições é da responsabilidade do professor.
- 1.5. As CNC em REDE decorrem entre as 8h30m e as 17h30m na semana de 14 a 18 de fevereiro.
- 1.6. O acesso às provas de competição será feito no sítio do PmatE/UA, através de hiperligações criadas para o efeito.
- 1.7. Cada prova só poderá ser acedida uma única vez.
- 1.8. Caso ocorra algum problema no decorrer das provas, os estudantes deverão contactar o PmatE/UA, pelos meios disponibilizados no dia das CNC em REDE.

4. Descrição das competições

As competições que constituem as CNC em REDE são as da tabela seguinte:

| COMPETIÇÃO | ÁREA CIENTÍFICA | CICLO DE ENSINO | Nº DE NÍVEIS |
|----------------------------|---|--------------------------|---|
| NOTA+ | Educação Financeira | 1.º CEB – 3.º e 4.º anos | 10 níveis |
| DIZ4 | Multidisciplinar (Inglês, Português, Matemática e Estudo do Meio) | 1.º CEB – 3.º e 4.º anos | 5 níveis por prova: total de 20 níveis ² |
| MAISMAT5 MAISMAT6 | Matemática | 2.ºCEB | 10 níveis por prova |
| DAR@LÍNGUA5 DAR@LÍNGUA6 | Português | 2.ºCEB | 10 níveis por prova |
| NATWEB5 NATWEB6 | Ciências Naturais | 2.ºCEB | 10 níveis por prova |
| EQUAMAT 7 EQUAMAT 8 | Matemática | 3.ºCEB | 20 níveis por prova |

² O professor pode optar por inscrever o agrupamento ou a escola, como considerar mais conveniente

³ A competição só está concluída quando o aluno jogar as quatro provas, independentemente do nível atingido em cada uma

| | | | |
|--|--------------------------------------|--------------------------------------|--|
| EQUAMAT 9 | | | |
| DAR@LÍNGUA7 DAR@LÍNGUA8 DAR@LÍNGUA9 | Português | 3.ºCEB | 10 níveis por prova |
| GEO@NET | Geociências | 3.º CEB | 15 níveis por prova |
| FISQ | Multidisciplinar Física e Química | 3.º CEB | 5 níveis cada prova: total de 10 níveis. ³ |
| GVIDA | Multidisciplinar Biologia e Geologia | Ensino Secundário (10.º e 11.º anos) | 10 níveis cada prova: total de 20 níveis. ⁴ |
| FQUEST | Física e Química | Ensino Secundário (10.º e 11.º anos) | 10 níveis |
| MAT12 10 MAT12 11 MAT12 12 | Matemática | Ensino Secundário | 20 níveis por prova |

Nota: Os números indicados no nome da competição indicam o ano de escolaridade a que essa competição se destina.

5. Classificações/Resultados

5.1. A extração e publicação dos resultados é da responsabilidade do PmatE/UA.

5.2. Sistema de pontuação por competição

A pontuação a atribuir em cada competição tem em conta dois fatores: o tempo usado na realização da prova e o nível superado (último nível respondido corretamente).

³ A competição só está concluída quando o aluno jogar as duas provas, independentemente do nível atingido em cada uma.

⁴ A competição só está concluída quando o aluno jogar as duas provas, independentemente do nível atingido em cada uma.

Pontuação de uma competição constituída por uma só prova

A pontuação de cada participante é calculada pela fórmula

$$N \times X - Y$$

onde:

N é a duração máxima da prova em segundos,

X o último nível acertado e

Y o tempo despendido pelo aluno, em segundos.

Caso o aluno perca no nível 1 da prova a sua pontuação será 0 (zero) pontos.

Exemplo: Um aluno participa na Equamat7 e perde no nível 10, tendo demorado 190 segundos na realização da prova. Como o tempo total da Equamat7 são 30 minutos, N será igual a 1800 segundos. Assim, a pontuação deste aluno será **16010** ($1800 \times 9 - 190 = 16010$) pontos.

Pontuação de uma competição constituída por várias provas

Enquadram-se neste caso as competições Diz4, FisQ e Gvida. A pontuação do aluno resulta da soma das pontuações obtidas em cada prova que constitui a competição, usando a mesma fórmula das competições constituídas por uma só prova.

Exemplo: a pontuação de um aluno na competição Diz4 será a soma dos pontos obtidos em cada uma das provas: matemática, português, estudo do meio e inglês.

5.3. Pontuação da escola

A pontuação de uma escola numa determinada competição corresponde ao somatório de pontos obtidos nessa competição por todos os alunos participantes dessa mesma escola.

5.4. Disponibilização dos Resultados

Os resultados são disponibilizados no sítio do [PmatE/UA](https://pmatE.ua.pt) a partir do dia 21 de fevereiro.

6. Disposições Finais

6.1 Qualquer questão resultante de omissão ou dúvidas de interpretação do presente regulamento será resolvida, caso a caso, pela Coordenação do PmatE/UA.