



REGULAMENTO

1. Disposições Gerais

As Competições Nacionais de Ciência em REDE (CNC em Rede) são um concurso online sobre conteúdos curriculares desde o ensino básico ao ensino secundário, dinamizado pelo Projeto Matemática Ensino da Universidade de Aveiro (PmatE/UA).

- 1.1. As CNC em Rede realizam-se na semana de 27 de fevereiro a 3 de março, entre as 8h30m e as 17h30m.
- 1.2. Para participar é necessário estar registado na plataforma do PmatE/UA e ter os dados atualizados (nome, ano de escolaridade e escola).
- 1.3. O registo é gratuito, mas obrigatório.
- 1.4. As competições são disputadas por equipas de dois elementos e a sua formação é da responsabilidade dos professores.
- 1.5. O concurso é constituído por um conjunto de doze competições nas áreas de matemática, biologia, geociências, física, química, português e inglês destinadas a alunos do 3.º ano do ensino básico ao 12.º ano do ensino secundário e de quatro competições transversais a cada ciclo de ensino.
- 1.6. Todos os participantes terão disponível na sua área pessoal da plataforma do PmatE/UA um certificado de participação.

2. Organização das CNC

- 2.1. O PmatE/UA é responsável pelo desenvolvimento e seleção dos conteúdos que integram as diferentes provas de competição.
- 2.2. As CNC em REDE decorrem em simultâneo para todas as escolas do país, inscritas, e para todos os ciclos de ensino. Estas competições são dinamizadas pelas escolas, sendo a escola responsável por toda a logística associada ao evento.
- 2.3. O PmatE/UA cria, e disponibiliza as competições e presta um serviço de *Helpdesk* e *backoffice* à preparação e implementação da atividade através do email helpdesk@pmate.ua.pt.
- 2.4. As provas de competição são por níveis (o número de níveis varia consoante a prova).
 - 2.4.1. Cada nível é constituído por uma questão e o estudante tem duas tentativas (vidas) para passar ao nível seguinte. Se falhar nas duas, perde o jogo.

2.5. As provas transversais ao ciclo (+NOTA; ECONET; CIVITAS; PROVAQSABES) têm a duração de 5 minutos e os estudantes devem validar corretamente o máximo de afirmações.

2.5.1. Nas CNC em Rede 2023, as provas transversais ao ciclo de ensino funcionam como piloto.²

2.6. Cada questão é composta por quatro afirmações sobre o mesmo conceito. As afirmações são do tipo Verdadeiro/Falso generalizado.

3. Participação nas CNC em REDE

3.1. Para participar nas CNC em REDE e aceder às provas de treino, professores e alunos têm de estar, obrigatoriamente, registados no sítio do PmatE/UA.

3.2. As CNC em REDE são organizadas pelas escolas com o apoio do PmatE/UA.

3.3. A escola deve ser inscrita por um professor na sua área pessoal a partir de 1 e até 24 de fevereiro.

3.4. A inscrição dos alunos nas competições é da responsabilidade do professor.

3.5. Todas as equipas inscritas nas competições ficam automaticamente inscritas nas competições transversais.

3.6. As CNC em REDE decorrem entre as 8h30m e as 17h30m na semana de 27 de fevereiro a 3 de março.

3.7. O acesso às provas de competição será feito no sítio do PmatE/UA, através de hiperligações criadas para o efeito.

3.8. Cada prova só poderá ser acedida uma única vez.

3.9. Caso ocorra algum problema no decorrer das provas, os estudantes deverão contactar o PmatE/UA, pelos meios disponibilizados no dia das CNC em REDE.

4. Descrição das competições

As competições que constituem as CNC em REDE são as das tabelas seguintes:

² O sistema de pontuação e apresentação dos resultados será alvo de estudo e análise a partir da participação e prestação dos estudantes.

Tabela 1 - Competições sobre conteúdos curriculares

COMPETIÇÃO	ÁREA CIENTÍFICA	CICLO DE ENSINO	Nº DE NÍVEIS
DIZ3 DIZ4	Multidisciplinar (Inglês, Português, Matemática e Estudo do Meio)	1.º CEB	5 níveis por prova: total de 20 níveis
MAISMAT5 MAISMAT6	Matemática	2.ºCEB	10 níveis por prova
DAR@LÍNGUA5 DAR@LÍNGUA6	Português	2.ºCEB	10 níveis por prova
NATWEB5 NATWEB6	Ciências Naturais	2.ºCEB	10 níveis por prova
EQUAMAT 7 EQUAMAT 8 EQUAMAT 9	Matemática	3.ºCEB	20 níveis por prova
DAR@LÍNGUA7 DAR@LÍNGUA8 DAR@LÍNGUA9	Português	3.ºCEB	10 níveis por prova
GEO@NET	Geociências	3.º CEB – 7.º ano	15 níveis por prova
FISQ 7 FISQ 8 FISQ 9	Física e Química	3.º CEB	FISQ 7 – 10 níveis FISQ 8 e 9 - 5 níveis cada prova: total de 10 níveis.
GVIDA 10 GVIDA 11 GVIDA 12	Biologia e Geologia	Ensino Secundário	GVIDA 10 E GVIDA 11 - 10 níveis cada prova: total de 20 níveis. GVIDA 12 – 15 níveis
FQUEST	Física e Química	Ensino Secundário (10.º e 11.º anos)	5 níveis cada prova: total de 10 níveis.
XEQMAT 10 XEQMAT 11 XEQMAT 12	Matemática	Ensino Secundário	20 níveis por prova
PORT@PROVA	Português	Ensino Secundário (10.º ano)	10 níveis

Nota: Os números indicados no nome da competição indicam o ano de escolaridade a que essa competição se destina.

Tabela 2 - Competições transversais ao ciclo de ensino

COMPETIÇÃO	ÁREA CIENTÍFICA	CICLO DE ENSINO	TEMPO
+NOTA	Educação Financeira	1.º CEB	5 minutos
ECONET	Ecologia	2.ºCEB	5 minutos
CIVITAS	Cidadania	3.º CEB	5 minutos
PROVAQSABES	Cultura Geral	Ensino Secundário	5 minutos

5. Classificações/Resultados

5.1. A extração e publicação dos resultados é da responsabilidade do PmatE/UA.

5.2. Sistema de pontuação por competição

A pontuação a atribuir em cada competição tem em conta dois fatores: o tempo usado na realização da prova e o nível superado (último nível respondido corretamente).

Pontuação de uma competição constituída por uma só prova

A pontuação de cada equipa é calculada pela fórmula

$$N \times X - Y$$

onde:

N é a duração máxima da prova em segundos,

X o último nível acertado e

Y o tempo despendido pelo aluno, em segundos.

Caso a equipa perca no nível 1 da prova a sua pontuação será 0 (zero) pontos.

Exemplo: Uma equipa participa na Equamat7 e perde no nível 10, tendo demorado 190 segundos na realização da prova. Como o tempo total da Equamat7 são 30 minutos, N será igual a 1800 segundos. Assim, a pontuação desta equipa será **16010** ($1800 \times 9 - 190 = 16010$) pontos.

Pontuação de uma competição constituída por várias provas

Enquadram-se neste caso as competições Diz3, Diz4, FisQ, Fquest e Gvida. A pontuação da equipa resulta da soma das pontuações obtidas em cada prova que constitui a competição, usando a mesma fórmula das competições constituídas por uma só prova.

Exemplo: a pontuação de uma equipa na competição Diz4 será a soma dos pontos obtidos em cada uma das provas: matemática, português, estudo do meio e inglês.

Pontuação de uma competição transversal ao ciclo

Nas CNC em Rede 2023, as provas transversais ao ciclo de ensino funcionam como piloto.

A pontuação a atribuir em cada competição transversal tem em conta o número de afirmações respondidas durante os 5 minutos da prova.

A cada equipa são atribuídos 10 pontos por cada afirmação validada corretamente e vai sendo subtraído um valor incremental,

1.ª afirmação validada erradamente,	subtrai 5 pontos;
2.ª afirmação validada erradamente,	subtrai 6 pontos;
3.ª afirmação validada erradamente,	subtrai 7 pontos;
4.ª afirmação validada erradamente,	subtrai 8 pontos;
5.ª afirmação validada erradamente,	subtrai 9 pontos;
...	...

Exemplo:

Uma equipa que participe na CIVITAS e valide corretamente 20 e erradamente 4 das afirmações que lhe surgiu durante os 5 minutos da prova, a sua pontuação será;

$$200 - (5+6+7+8) = 200 - 26 = 174 \text{ pontos.}$$

Nota: Esta fórmula está ainda em estudo/análise.

5.3. Pontuação da escola

A pontuação de uma escola numa determinada competição corresponde ao somatório de pontos obtidos nessa competição por todos os alunos participantes dessa mesma escola.

5.4. Disponibilização dos Resultados

Os resultados são disponibilizados no sítio do [PmatE/UA](#) a partir do dia 6 de março.

6. Disposições Finais

6.1 Qualquer questão resultante de omissão ou dúvidas de interpretação do presente regulamento será resolvida, caso a caso, pela Coordenação do PmatE/UA.