

REGULAMENTO

1. Disposições Gerais

As Competições Nacionais de Ciência em REDE (CNC em Rede) são um concurso online sobre conteúdos curriculares desde o ensino básico ao ensino secundário, dinamizado pelo Projeto Matemática Ensino da Universidade de Aveiro (PmateE/UA).

- 1.1. As CNC em Rede realizam-se na semana de 19 a 23 de fevereiro, entre as 9h e as 17h.
- 1.2. Para participar é necessário estar registado na plataforma do PmateE/UA e ter os dados atualizados (nome, ano de escolaridade e escola).
- 1.3. O registo é gratuito, mas obrigatório.
- 1.4. As competições são disputadas por equipas de dois elementos e a sua formação é da responsabilidade dos professores.
- 1.5. O concurso é constituído por um conjunto de doze competições nas áreas de matemática, biologia, geociências, física, química, português e inglês destinadas a alunos do 3.º ano do ensino básico ao 12.º ano do ensino secundário e de quatro competições transversais a cada ciclo de ensino.
- 1.6. Todos os participantes terão disponível na sua área pessoal da plataforma do PmateE/UA um certificado de participação.

2. Organização das CNC

- 2.1. O PmateE/UA é responsável pelo desenvolvimento e seleção dos conteúdos que integram as diferentes provas de competição.
- 2.2. As CNC em REDE decorrem em simultâneo para todas as escolas do país, inscritas, e para todos os ciclos de ensino. Estas competições são dinamizadas pelas escolas, sendo a escola responsável por toda a logística associada ao evento.
- 2.3. O PmateE/UA cria, e disponibiliza as competições e presta um serviço de *Helpdesk* e *backoffice* à preparação e implementação da atividade através do email helpdesk@pmate.ua.pt.
- 2.4. As provas de competição são por níveis (o número de níveis varia consoante a prova).
 - 2.4.1. Cada nível é constituído por uma questão e o estudante tem duas tentativas (vidas) para passar ao nível seguinte. Se falhar nas duas, perde o jogo.
- 2.5. As provas transversais ao ciclo (+NOTA; ECONET; CIVITAS; PROVAQSABES) têm a duração de 5 minutos e os estudantes devem validar corretamente o máximo de afirmações.
- 2.6. Cada questão é composta por quatro afirmações sobre o mesmo conceito. As afirmações são do tipo Verdadeiro/Falso generalizado.

3. Participação nas CNC em REDE

- 3.1. Para participar nas CNC em REDE e aceder às provas de treino, professores e alunos têm de estar, obrigatoriamente, registados no sítio do PmatE/UA.
- 3.2. As CNC em REDE são organizadas pelas escolas com o apoio do PmatE/UA.
- 3.3. A escola deve ser inscrita por um professor na sua área pessoal a partir de 4 de janeiro e até 16 de fevereiro.
- 3.4. A inscrição dos alunos nas competições é da responsabilidade do professor.
- 3.5. Todas as equipas inscritas nas competições ficam automaticamente inscritas nas competições transversais.
- 3.6. As CNC em REDE decorrem entre as 9h e as 17h na semana de 19 a 23 de fevereiro.
- 3.7. O acesso às provas de competição será feito no sítio do PmatE/UA, através de hiperligações criadas para o efeito.
- 3.8. Cada prova só poderá ser acedida uma única vez.
- 3.9. Caso ocorra algum problema no decorrer das provas, os estudantes deverão contactar o PmatE/UA, pelos meios disponibilizados no dia das CNC em REDE.

4. Descrição das competições

As competições que constituem as CNC em REDE são as das tabelas seguintes:

Tabela 1 - Competições sobre conteúdos curriculares

competição	subCompetição	Área científica	Ciclo de ensino/Ano escolaridade	N.º de níveis ²	Duração máxima da prova ³
DIZ	DIZ3	Multidisciplinar (Inglês, Português, Matemática e Estudo do Meio)	1.º CEB – 3.º ano	5 níveis por prova: total de 20 níveis	40 minutos
	DIZ4	Multidisciplinar (Inglês, Português, Matemática e Estudo do Meio)	1.º CEB – 4.º ano	5 níveis por prova: total de 20 níveis	40 minutos
MAISMAT	MAISMAT5	Matemática	2.º CEB - 5.º ano	10 níveis por prova	20 minutos
	MAISMAT6	Matemática	2.º CEB - 6.º ano	10 níveis por prova	20 minutos
DAR@LÍNGUA	DAR@LÍNGUA5	Português	2.º CEB - 5.º ano	10 níveis por prova	20 minutos
	DAR@LÍNGUA6	Português	2.º CEB - 6.º ano	10 níveis por prova	20 minutos
NATWEB	NATWEB5	Ciências Naturais	2.º CEB - 5.º ano	10 níveis por prova	20 minutos
	NATWEB6	Ciências Naturais	2.º CEB - 6.º ano	10 níveis por prova	20 minutos
EQUAMAT	EQUAMAT 7	Matemática	3.º CEB - 7.º ano	15 níveis por prova	20 minutos
	EQUAMAT 8	Matemática	3.º CEB – 8.º ano	15 níveis por prova	20 minutos
	EQUAMAT 9	Matemática	3.º CEB - 9.º ano	15 níveis por prova	20 minutos

² Nas competições equamat e xeqmat o número de níveis foi alterado de 20 para 15.

³ Nas competições maismat, dar@língua (2.º ciclo), equamat e xeqmat a duração máxima da prova passa a ser de 20 minutos. Na competição dar@língua (3.º ciclo) a duração máxima da prova passa a ser de 25 minutos.

DAR@LÍNGUA	DAR@LÍNGUA7	Português	3.º CEB - 7.º ano	10 níveis por prova	25 minutos
	DAR@LÍNGUA8	Português	3.º CEB – 8.º ano	10 níveis por prova	25 minutos
	DAR@LÍNGUA9	Português	3.º CEB - 9.º ano	10 níveis por prova	25 minutos
NATWEB	NATWEB 7	Ciências Naturais	3.º CEB – 7.º ano	15 níveis por prova	20 minutos
	NATWEB 8	Ciências Naturais	3.º CEB - 8.º ano	15 níveis por prova	20 minutos
	NATWEB9	Ciências Naturais	3.º CEB - 8.º ano	15 níveis por prova	20 minutos
FISQ	FISQ 7	Física e Química	3.º CEB - 7.º ano	5 níveis cada prova: total de 10 níveis.	30 minutos
	FISQ 8	Física e Química	3.º CEB – 8.º ano	5 níveis cada prova: total de 10 níveis.	30 minutos
	FISQ 9	Física e Química	3.º CEB - 9.º ano	5 níveis cada prova: total de 10 níveis.	30 minutos
GVIDA	GVIDA 10	Biologia e Geologia	Ensino Secundário – 10.º ano	10 níveis cada prova: total de 20 níveis.	30 minutos
	GVIDA 11	Biologia e Geologia	Ensino Secundário – 11.º ano	10 níveis cada prova: total de 20 níveis.	30 minutos
	GVIDA 12	Biologia ou Geologia	Ensino Secundário – 12.º ano	15 níveis por prova	30 minutos
FQUEST	FQUEST 10	Física e Química	Ensino Secundário -10.º	5 níveis cada prova: total de 10 níveis.	30 minutos
	FQUEST 11	Física e Química	Ensino Secundário -11.º	5 níveis cada prova: total de 10 níveis.	30 minutos

XEQMAT	XEQMAT 10	Matemática	Ensino Secundário – 10.º ano	15 níveis por prova	20 minutos
	XEQMAT 11	Matemática	Ensino Secundário – 11.º ano	15 níveis por prova	20 minutos
	XEQMAT 12	Matemática	Ensino Secundário – 12.º ano	15 níveis por prova	20 minutos
PORT@PROVA	PORT@PROVA 10	Português	Ensino Secundário - 10.º ano	10 níveis por prova	30 minutos
	PORT@PROVA 11	Português	Ensino Secundário - 11.º ano	10 níveis por prova	30 minutos
	PORT@PROVA 12	Português	Ensino Secundário - 12.º ano	10 níveis por prova	30 minutos

Tabela 2 - Competições transversais ao ciclo de ensino

COMPETIÇÃO	ÁREA CIENTÍFICA	CICLO DE ENSINO	TEMPO
+NOTA	Educação Financeira	1.º CEB	5 minutos
ECONET	Ecologia	2.º CEB	5 minutos
CIVITAS	Cidadania	3.º CEB	5 minutos
PROVAQSABES	Cultura Geral	Ensino Secundário	5 minutos

5. Classificações/Resultados

5.1. A extração e publicação dos resultados é da responsabilidade do PmatE/UA.

5.2. Sistema de pontuação por competição

A pontuação a atribuir em cada competição tem em conta dois fatores: o tempo usado na realização da prova e o nível superado (último nível respondido corretamente).

Pontuação de uma competição constituída por uma só prova

A pontuação de cada equipa é calculada pela fórmula

$$N \times X - Y$$

onde:

N é a duração máxima da prova em segundos,

X o último nível acertado e

Y o tempo despendido pelo aluno, em segundos.

Caso a equipa perca no nível 1 da prova a sua pontuação será 0 (zero) pontos.

Exemplo: Uma equipa participa na Equamat7 e perde no nível 10, tendo demorado 190 segundos na realização da prova. Como o tempo total da Equamat7 são 30 minutos, N será igual a 1800 segundos. Assim, a pontuação desta equipa será **16010** ($1800 \times 9 - 190 = 16010$) pontos.

Pontuação de uma competição constituída por várias provas

Enquadram-se neste caso as competições Diz, FisQ, Fquest e Gvida. A pontuação da equipa resulta da soma das pontuações obtidas em cada prova que constitui a competição, usando a mesma fórmula das competições constituídas por uma só prova.

Exemplo: a pontuação de uma equipa na competição Diz será a soma dos pontos obtidos em cada uma das provas: matemática, português, estudo do meio e inglês.

Pontuação de uma competição transversal ao ciclo

A cada equipa são atribuídos 10 pontos por cada afirmação validada corretamente e vai sendo subtraído um valor incremental, para cada afirmação validada erradamente.

- 1.ª afirmação validada erradamente, subtrai 5 pontos;
- 2.ª afirmação validada erradamente, subtrai 6 pontos;
- 3.ª afirmação validada erradamente, subtrai 7 pontos;
- 4.ª afirmação validada erradamente, subtrai 8 pontos;
- 5.ª afirmação validada erradamente, subtrai 9 pontos;

...

Exemplo:

Uma equipa que participe na CIVITAS e valide corretamente 20 e erradamente 4 das afirmações que lhe surgiu durante os 5 minutos da prova, a sua pontuação será;

$$200 - (5+6+7+8) = 200 - 26 = 174 \text{ pontos.}$$

Como critério de desempate nos três primeiros lugares, considera-se o maior número de afirmações validadas correta e consecutivamente.

Pontuação da escola

A pontuação de uma escola numa determinada competição corresponde ao somatório de pontos obtidos nessa competição por todos os alunos participantes dessa mesma escola.

Disponibilização dos Resultados

Os resultados são disponibilizados no sítio do PmatE/UA a partir do dia 26 de fevereiro.

6. Disposições Finais

6.1 Qualquer questão resultante de omissão ou dúvidas de interpretação do presente regulamento será resolvida, caso a caso, pela Coordenação do PmatE/UA.